

## Récupérer des notices (réservoir de Poitiers sur cédérom)

# BASEC

### 1. Sélectionner les notices sur le cédérom

- Entrer dans cédérom (*Choisir + images si l'on travaille aussi pour la maternelle. Attention tous les documents n'ont pas d'images, il faut donc successivement chercher dans les 2*)
- Rechercher les notices souhaitées (ISBN= ou Collection= ou Titre=...).
- Les Mettre dans le **Panier**.
- Cliquer sur **Sortir** pour retourner sur l'écran de recherche

### 2. Exporter les notices choisies

- Cliquer sur **Prendre le panier**
- Cliquer sur **Format de sortie** : et sélectionner **MémoNotices**.
- **Éditer**
- Dans le fenêtre Enregistrer sous, donner un nom à ce fichier :  
**memonoti.dbf** est proposé par défaut et vérifier que le chemin est bien **c:\BCDI\temp**
- Cliquer sur **OK** : les numéros des fiches défilent, puis on revient à l'écran de recherche  
(*Les fiches sélectionnées sont dans le répertoire temporaire C:\BCDI\Temp*)
- Quitter le cédérom pour revenir à l'écran d'accueil

### 3. Importer les notices choisies dans la base DATA

- Entrer dans BCDI 2 école avec le mot de passe **gest**
- Cliquer sur **Inserer / MémoNotices** : la fenêtre **Ouvrir un fichier** apparaît
- Double-cliquer sur **memonoti.dbf** : la fenêtre **Sélection des fiches** apparaît
- Cocher les critères souhaités : **Toutes** et **Avec exemplaires** (*pour insérer les images et les sons au bon endroit*)
- Cliquer sur **OK** : les fiches sélectionnées défilent à l'écran et sont insérées dans la base **Data**

### 4. Faire le ménage dans le répertoire Temp

- Ouvrir le **gestionnaire de fichier** (Windows 3.x) ou l'**Explorateur** (Windows 95/98)
- Se positionner sur **C:** puis double-cliquer sur **BCDI** et ensuite double-cliquer sur **Temp**  
*Le contenu du répertoire Temp de BCDI s'ouvre dans la partie droite de l'écran.*
- Par un seul clic sur **memonoti.dbf** le sélectionner (partie droite de l'écran)
- Avec la touche **Suppr**, supprimer ce fichier en confirmant par **Oui** son envoi à la corbeille